



KeepSMS

SMS Marketing and Gateway

Integração HTTP GET

Versão 2.0

Índice

Introdução	Pag 3
Plataforma Técnica	Pag 4
Solicitação de envio de SMS	Pag 4
Respostas a solicitações HTTP	Pag 5
Apêndice A: Avisos de recebimento	Pag 6
Apêndice B: Conjunto de caracteres GSM7	Pag 7

Introdução

A plataforma http server permite ao usuário enviar mensagens através desta plataforma. Para poder ter acesso a suas estatísticas e dados de faturamento, pode aceder a página web **<http://sms.keepsms.com>** com os seus dados de usuário.

A comunicação entre o cliente não se realizará por meio de qualquer API fornecida pela empresa, será realizada apenas uma comunicação HTTP, com alguns parâmetros ao URL indicado. Este processo se detalhará a seguir.

PLATAFORMA TÉCNICA

Solicitação de envio de SMS

Para poder enviar um SMS através da plataforma, o cliente lançará uma solicitação à página web indicada posteriormente, utilizando certos parâmetros (texto a enviar, número do telefone do destinatário, remetente, etc.), e lhe retornaremos uma resposta de confirmação indicando que tudo correu bem, ou em caso contrário, uma resposta de erro.

A seguir, se detalharão as opções de envio disponíveis, o URL ao qual se deverá chamar e os parâmetros admitidos.

Para gerar o URL o cliente deverá fazer uma chamada GET ao seguinte endereço:
<http://sms.keepsms.com/Api/get/send.php>

Passando-lhe uma série de parâmetros:

- **text:** Texto da mensagem. Poderá conter no máximo 160 caracteres caso não se especifique que a mensagem é multiparte (veja parâmetro "parts"). O texto deve ser codificado em UTF-8.
- **to:** Número do celular destinatário da mensagem. Deve incluir o prefixo (p. ex: No Brasil 556666666666). Este campo permite especificar vários destinatários, e para tal há que separar os números dos telefones por um espaço. (Por exemplo, 34666666666 34666666667 34666666668)
- **from:** Texto do Remetente, esta etiqueta será composta por 15 números ou 11 caracteres alfanuméricos.
- **username:** Nome fornecido pela empresa.
- **password:** Senha do cliente no smspc.net. **KEEPSMS Dashboard.**
- **coding:** Os valores possíveis são "gsm" e "utf-16". O valor "gsm" para envios normais com codificação GSM7 e 160 caracteres por mensagem e o valor "utf-16" para a codificação UCS2 (UTF16) e 70 caracteres por mensagem. Valor por defeito "gsm".
- **dlr-mask(opcional):** Para receber confirmações de entrega deixar sempre em 8, caso não seja necessário não se deve especificar esse parâmetro.
- **fSend(opcional):** Data no enviou da mensagem. Caso seja necessário enviar mensagens programadas se pode especificar a data de envio indicando a data no formato YYYYmddHHiiSS (p. ex: 20130215142000 seria 15 de fevereiro de 2013 às 14:20 UTC). A data deve ser especificado na hora UTC (GMT + 0). A remessa não pode ser agendada mais tardar 30 dias. No caso de envio imediato não é necessário especificar este parâmetro.
- **parts(opcional)::** Indica o número máximo de partes em que se dividirá a mensagem ao ser enviada. Esta variável é definida por padrão com valor 1, portanto se não for especificado, ao enviar uma mensagem com mais de 160 caracteres para codificação "GSM", a mensagem irá falhar. Tenha em mente que as mensagens concatenadas podem ter apenas 153 caracteres cada uma e cada uma das partes se tarifa como um envio. O servidor só utilizará o mínimo de partes necessárias para enviar as mensagens de texto, mesmo que o número especificado de partes seja maior do que o necessário. No caso em que o número de partes seja menor do que o necessário para enviar mensagens de texto, o envio falhará com o erro 105.
- **trsec(opcional):** Os valores possíveis são 1 e 0. Com o valor 0 o servidor não modifica quaisquer caracteres na mensagem, este é o valor padrão. Os valores possíveis são 1 e 0. Com o valor 0 o servidor não modifica quaisquer caracteres na mensagem, este é o valor padrão. "á"=>"a", "í"=>"i", "ó"=>"o", "ú"=>"u", "ç"=>"Ç", "Á"=>"A", "Í"=>"I", "Ó"=>"O", "Ú"=>"U", "À"=>"A", "È"=>"E", "Ì"=>"I", "Ò"=>"O", "Û"=>"U", "õ"=>"", "ã"=>"", "Ö"=>"O", "ö"=>"o", "â"=>"a", "ê"=>"e", "î"=>"i", "ô"=>"o", "û"=>"u", "Â"=>"A", "Ê"=>"E", "Î"=>"I", "Ô"=>"O", "Û"=>"U", "ã"=>"a", "Ã"=>"A"

Exemplo de chamada:

```
http://sms.keepsms.com/Api/get/send.php?username=tu_user&password=tu_login&to=3465467445+34627455334+34627545454&text= Prueba+de+envio&from=TEST&coding=0&dlr-mask=8
```

A senha (password) e o código do cliente (username) serão fornecidos pela empresa. Devemos mencionar que, a fim de melhorar a segurança do sistema, o cliente deverá indicar o IP de onde se conectará, somente serão permitidos envios provenientes do IP especificado pelo cliente.

Como observado, a resposta que a plataforma retorna mediante uma solicitação de envio de SMS terá a seguinte sintaxe:

0: Accepted for delivery. ID 53337

Em caso de erro, emitirá uma descrição do motivo da falha.

Respostas a solicitações HTTP

A sintaxe das respostas é formatada como se mostra a seguir:

{código de erro}: {mensagem descritivo}. ID {identificador do envio}

O identificador só será fornecido se a solicitação for bem sucedida. Os exemplos resposta seriam:

0: Accepted for delivery. ID 53337

105: Text message missing.

As respostas possíveis são:

Código	Descrição
0	Accepted for delivery
101	Internal Database error
102	No valid recipients
103	Username or password unknown
104	Text message missing
105	Text message too long
106	Sender missing
107	Sender too long
108	No valid Datetime for send
109	Notification URL incorrect
110	Exceeded maximum parts allowed or incorrect number of parts
111	Not enough credits

Apêndice A: Avisos de recebimento

Caso se deseje receber os avisos de recebimento em tempo real deverá ser especificada a variável "dlr-url" com o URL do cliente onde se deseja que o status do envio seja notificado.

O funcionamento consiste em especificar em cada solicitação HTTP o URL onde se deseja que seja realizada uma solicitação do nosso servidor ao receber uma notificação por parte da operadora. Para tal o cliente deve ter um servidor http capaz de receber tais notificações.

Nosso servidor enviará as variáveis pelo método GET da maneira que queira o cliente, por isso no URL que nos envie há que colocar o nome da variável seguido por um caractere de escape que conterà o valor, os caracteres de escape têm a forma do caractere "%", seguido de uma letra. Este seria um exemplo de URL: **http://mi.server.com/notifica.php?remitente=%p&tel=%P&estado=%d**

Estes são os caracteres de escape definidos:

- **%i** Identificador de **KEEPSMS Dashboard** que foi entregue ao realizar o envio
- **%d** valor do aviso de recebimento
- **%p** O remetente do SMS
- **%P** O número do telefone do destinatário do SMS
- **%t** Data do envio de mensagem com formato "YYYY-MM-DD HH:MM", por exemplo, "2015-09-21 14:18"

O valor %d é o que nos devolverá o estado final do envio, os valores possíveis são:

- **1:** A mensagem foi entregue ao destinatário
- **2:** A mensagem não pôde ser entregue ao destinatário.
- **4:** A mensagem foi entregue ao SMSC, é uma notificação intermediária, e não um resultado final
- **16:** Não foi possível entregar a operadora final

Para explicar melhor o processo, a seguir, apresentamos um exemplo de como seria o envio de um sms e a recepção de seu aviso de recebimento.

Primeiro vamos enviar o sms com a variável dlr-url onde indicaremos o URL onde queremos receber o aviso de entrega, adicionaremos a este URL nosso identificador de envio para poder identificá-lo inequivocamente ao recebê-lo. O URL final para a notificação seria: **http://mi.server.com/notifica.php?idenvio=7584remitente=%p&tel=%P&estado=%d**

Portanto, a chamada final que deveríamos fazer para enviar o SMS seria:

```
http://sms.keepsms.com/send.php?username=tu_user&password=tu_login&to=3465467445+34627455334+34627545454&text=Prueba+de+envio&from=TEST&coding=0&dlr-mask=8&dlr-url=http%3A%2F%2Fmi.server.com%2Fnotifica.php%3Fidenvio%3D7584remitente%3D%25p%26tel%3D%25P%26estado%3D%25d
```

Assumindo que todas as mensagens possam ser entregues, receberemos do script notifica.php três petições com o estado= 1, remetente=TEST, idenvio = 7584 e o número do telefone correspondente.

Apêndice B: Conjunto de caracteres GSM7

Conjunto de caracteres básicos

	0x00	0x10	0x20	0x30	0x40	0x50	0x60	0x70
0x00	@	?	SP	0	i	P	ç	p
0x01	£	_	!	1	A	Q	a	q
0x02	\$?	"	2	B	B	b	r
0x03	¥	?	#	3	C	S	c	s
0x04	è	?	¤	4	D	T	d	t
0x05	é	?	%	5	E	U	e	u
0x06	ù	?	?	6	F	V	f	v
0x07	ì	?	'	7	G	W	g	w
0x08	ò	?	(8	H	X	h	x
0x09	Ç	?)	9	I	Y	i	y
0x0A	LF	?	*	:	J	Z	j	z
0x0B	Ø	ESC	+	;	K	Ä	k	ä
0x0C	ø	Æ	,		L	Ö	l	ö
0x0D	CR	æ	-	=	M	Ñ	m	ñ
0x0E	Å	ß	.	>	N	Ü	n	ü
0x0F	å	É	/	?	O	§	o	à

Extensão do conjunto de caracteres básicos, estes caracteres ocupam duas posições

	0x00	0x10	0x20	0x30	0x40	0x50	0x60	0x70
0x00								
0x01								
0x02								
0x03								
0x04		^						
0x05							€	

	0x00	0x10	0x20	0x30	0x40	0x50	0x60	0x70
0x06								
0x07								
0x08			}					
0x09			{					
0x0A	FF							
0x0B		SS2						
0x0C				[
0x0D	CR2			~				
0x0E]				
0x0F			\					